

任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY



新世紀創造 凄拳列伝

北斗の拳3

取り扱い説明書

Toei Animation Co., Ltd.

TDF-K3

このたびは東映動画・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「北斗の拳3」を、お買上げいただきまして、誠にありがとうございました。御使用の前に取扱方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

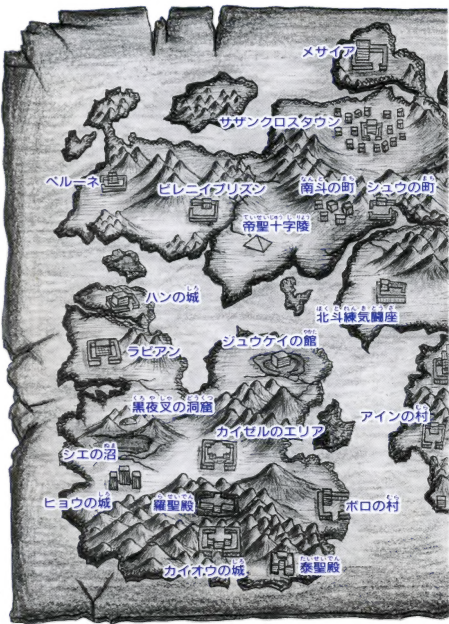
使用上の注意

- (1)端子部に手を触れたり、水に濡らさないで下さい。
- (2)極端な温度条件下での使用や保管は、避けてください。
- (3)シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
- (4)強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- (5)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- (6)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- (7)長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

※ゲームを終わる時は、宿屋で登録して、リセットボタンを押しながら、電源を切って下さい。(守らないと、旅の記録が消えます)

もくじ INDEX

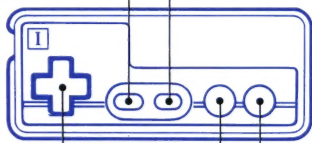
コントローラーの各部の <small>めいしやう そうさ せつめい</small> 名称と操作説明	P5
ものがたり	P6
伝承者の旅の手順 <small>でんしやう しゃ たび て じゆん</small>	P7
各ウインドウとコマンド説明 <small>かく せつめい</small>	P9
●通常モード <small>つうじやう</small>	P9
●戦闘モード <small>せんとう</small>	P15
●店モード <small>みせ</small>	P17
旅の出来る仲間たち <small>たび で き なか ま</small>	P19
秘孔の説明 <small>ひ こう せつめい</small>	P22
奥義の説明 <small>おう ぎ せつめい</small>	P23
旅に必要な持ち物 <small>たび ひつ よう も もの</small>	P27
●防具 <small>ぼう ぐ</small>	P27
●武器 <small>ぶ き</small>	P28
●アイテム	P29





コントローラーの各部の 名称と操作説明

SELECTボタン STARTボタン



+ボタン

Bボタン

Aボタン

+ボタン

画面上の移動、ウィンドウ内の移動に使
います。

Aボタン

Aボタンを押すと、ウィンドウが現れ、コマ
ンドの選択ができます。

Bボタン

Bボタンを押すと、ウィンドウはキャンセル
されます。

SELECTボタン

使いません。

STARTボタン

ゲームをスタートする時に使います。

ものがたり

てんくう なな ほし
天空につらなる七つの星……

ほく と しちせい
すなわち北斗七星のもと、

に せんねん なが わた えいえい う つ
二千年の永きに渡り栄々と受け継がれて

おそ あんさつけん
きた、恐るべき暗殺拳があった。

な ほく と しんけん
その名も「北斗神拳」!

ほく と あらわ らん
北斗現れるところ、乱あり。

せい き まつきゆうせいしゆでんせつ そうぜつ たたか
世紀末救世主伝説の壮絶な戦いが、

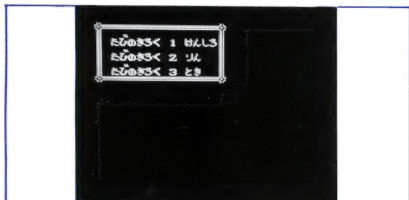
はじ
いま始まった……。



でん しょう しゃ たび て じゅん 伝承者の旅の手順

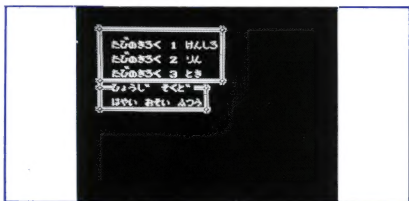
●たびのきろく、1～3

たび きろく い ぜん つく ひと なか
旅の記録を以前に作ってある人は、このなか
ら、登録してある記録を選んで、次に、「たび
をする」に移りゲームスタート。



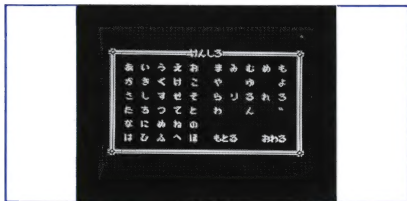
●ひょうじそくどをかえる

こと ば ひょう じ そく ど えら くだ
言葉の表示速度を、選んで下さい。



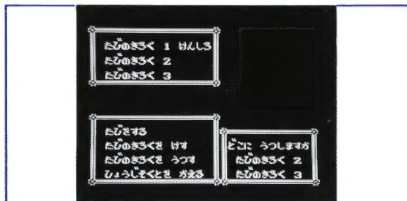
●表示速度を変えたら次に、名前^{なまえ}の登録^{とうろく}です。

初めてゲームをする人は、ここで旅^{たび}の記録^{きろく}に自分の名前^{なまえ}を入れて下さい。+ボタンで、言葉^{ことば}を選んでAボタンで決定^{けつてい}して下さい。



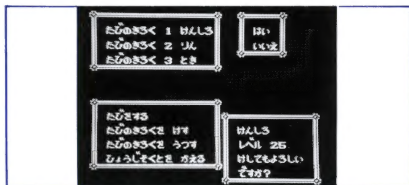
●たびのきろくをうつす

保存^{ほぞん}したい旅^{たび}の記録^{きろく}を、ほかに移^{うつ}す時^{とき}に使用^{つか}します。



●たびのきろくをけす

い 要らなくなつた旅の記録を消す時に使います。



かく 各ウインドウとコマンド の説明

つうじょう 通常モード

●はなす

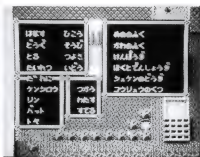
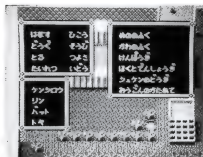
はな 話しをしたい人のところに行き、その人の方向に
む 向いて、「はなす」を押すと、答えてくれます。



●どうぐ

(1) 誰の道具を見るのか選択して、持っている道具一覧が出ます。(6個)

(2) 道具を選んで「つかう」「すてる」を選択。
「わたす」を選択すると、「だれに」で、渡す人を選択する。



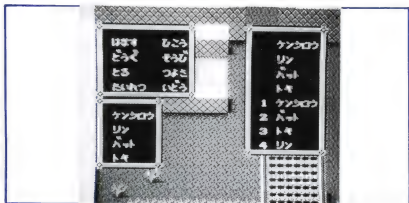
●とる

置いてある物を取る時に使います。



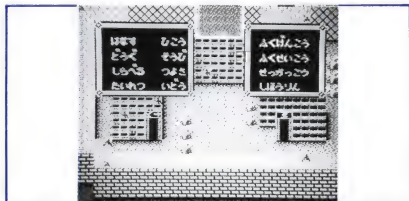
●たいれつ

ウィンドウの中^{なか}の上^{うへ}にある名前^{なまえ}を、前列^{ぜんれつ}から
 順^{じゆん}に決定^{けつてい}すると、下^{した}に隊列^{たいれつ}順^{じゆん}が表示^{ひょうじ}されます。
 (一人^{ひとり}の時^{とき}は出^でない)



●ひこう

秘孔^{ひこう}を使^{つか}える人^{ひと}のウィンドウ^でが出^でたら、使^{つか}え
 る秘孔^{ひこう}が表示^{ひょうじ}されます。
 その次^{つぎ}に、秘孔^{ひこう}を誰^{だれ}に使^{つか}うかを選^{せんたく}択^{たく}します。

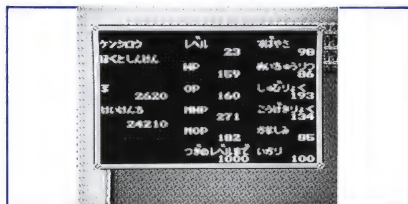


●**そうび** (使用^{しようちゆう}中の物^{もの}には、Eマークがつく)
 人名^{じんめい}ウィンドウから、装備^{そうび}する人^{ひと}を^{ひと}選択^{せんたく}して、
 道具^{どうぐ}ウィンドウで、道具^{どうぐ}を^{せんたく}選択^{せんたく}する。



●つよさ

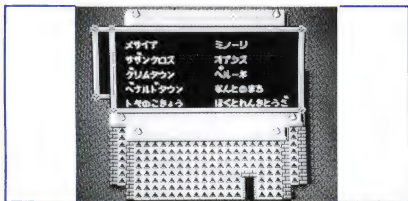
強^{つよ}さ^みを見^みたい人^{ひと}を選^{えら}んで、強^{つよ}さ^みの状^{じょう}態^{たい}を見^みる。



●いどう

い どう で き まち ひょうじ
移動出来る町が表示される。

まち まち い どう ほう ほう ひ み つ ぬ みち
町から町への移動方法として、秘密の抜け道、
ふね かいぞくせん ち す あんない ち か どう
舟、海賊船、地図、案内、地下道がある。



●お金(ジュドル)

た く さ ん た や ど や どう ぐ ぶ き や つ か
沢山貯めて宿屋、道具屋、武器屋で使おう。

●けいけんち

て き た お け い け ん ち て は い け い け ん ち
敵を倒すと、経験値が手に入ります、経験値
あ が 上 が る と 、 レ ベ ル が 上 が り ま す 。

●レベル

レ ベ ル が 上 が る と 、 MHP、MOP が 増 え 、
お う ぎ た い と く
奥義を体得します。

●HP(ヒットポイント)

こうげき う すうち へ
攻撃を受けると数値が減ってゆき、“0”にな
じ ん ぶ つ し
ったらその人物は、死にます。

●OP(オーラポイント)

おう ぎ ひ こう つか へ
奥義や秘孔を使うと、減ります。

●MHP(最大ヒットポイント)

MHPが^ふ増えると、その人物は更に大きなダメージに、^た耐えることが^{で き}出来ます。

●MOP(最大オーラポイント)

レベルが^あ上がると^ふ増えていきます、そして宿屋に泊まると、最大値まで回復^{かいふく}します。

●すばやさ

数値が^あ上がるほど、動きが素早^{すばや}くなります。

●めいちゅうりつ

攻撃^{こうげき}の命中^{めいちゅうりつ}率。

●しゅびりよく

数値が^{おお}大きいほどダメージは少^{すく}なくなります。

●こうげきりよく

1回の攻撃力^{かい こうげきりよく おお}が大きくなります。

●かなしみ(ケンシロウのみ)

強敵^{きやうてき}たちや、仲間^{なか ま}たちの死^し（または別れ）に^{わか}よって^あ上がります。一定数、数値が^{いっぺいすう すう ち あ}上がると究極^{きゆうきよく}の奥義^{おう ぎ}を体得^{たいとく で き}出来ます。

●いかり(ケンシロウのみ)

一定数、数値が^{いっぺいすう すう ち あ}上がると攻撃^{こうげき}、奥義^{おう ぎ}（攻撃用^{こうげき}の）の威力^{いりよく}が^ま増します。

せんとう

戦闘モード

てき ひとり さいだい にんあらわ こうげき てき
敵は1人から最大4人現れる。攻撃する敵を、
Aボタンで^{けつてい}決定して^{くだ}下さい。



●こうげき

パンチ、キックによる^{こうげき}攻撃、^{ぶき}武器を^{そうび}装備して
^{こうげき}攻撃も^{でき}出来る。

●おうぎ(ケン、トキ、レイ、フドウのみ)

^{つか}使える奥義が^{ひようじ}表示されます。^{てき}敵が^{ふくすう}複数の時は、
^{だれ}誰に^{こうげき}攻撃するかを^き決める。^{てき}敵が^{ひとり}1人の時と、
^{てきぜんいん}敵全員に^{つか}使える奥義の時は、「だれに」で^おは
^で出ません。

●ひこう(ケンとトキのみ)

^{つか}使える秘孔が^{ひようじ}表示されます。▼を^{せんたく}で^{せんたく}選択す
ると、次のページへ。^{てき}敵が^{ふくすう}複数の時は、^{だれ}誰に
^{こうげき}攻撃するかを^き決めます。^{ひこう}秘孔は^{てき}敵^{ひとり}1人に対し

てのみ。

●どうぐ

武器、防具が表示されます。仲間のうち誰に
つか ぶ き ぼう ぐ ひょう じ なか ま だれ
使うかも、決めます。敵が1人の時と、敵全
てき ひとり と き てき ぜん
員に使える道具の時は、「だれに」で^では出
ません。

●にげる(先頭にいる人のみ)

戦いを止める時に使います。回り込まれる時
たたか や せんとう ひと つか まわ こ と き
もある。

●ぼうぎょ

敵から受けるダメージは少なくなります。
てき う すく

●ちりょう(リンのみ)

戦闘中に味方を治療します。
せんとうちゅう み かた ち りょう

●かいひ(リン、バットののみ)

回避を選択すると、戦闘画面から消えて、戦
かい ひ せんたく せんとう が めん き たたか
いに参加しません。但し経験値はもらえませ
さん か ただ けいけん ち
ん。

●まもる(フドウのみ)

守る人を選択します。
まも せんたく

みせ

店モード

やど や

●宿屋

しょうもう

たいりよく

かいふく

(1)消耗した体力を回復させます。

たび

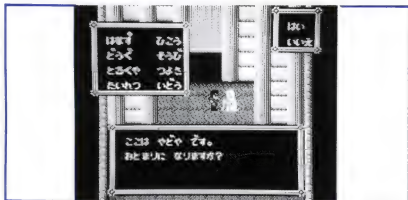
きろく

とうろく

とき

やど や

(2)旅の記録を登録する時も宿屋で！



ぶ き や

●武器屋

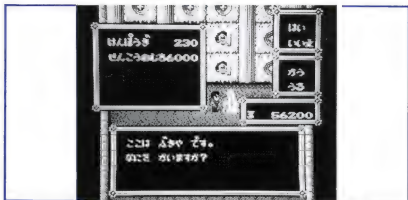
かね た

ぶ き か

お金を貯めて、武器を買おう。リンとバットは特に必要。

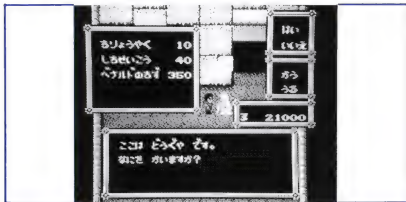
とく

ひつよう



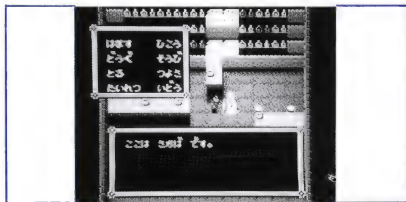
●^{どうぐや}道具屋

^{ちりょうやく}治療薬などを^う売っています。



●^{さかば}酒場

^{の もの}飲み物を^う売っている。^{つか}ここを使って^{じょうほう}情報を得^えることもあります。



たび で き なか ま 旅の出来る仲間たち

●ケンシロウ

ゲームの主人公。秘孔、

おうぎ ひおうぎ たいとく
奥義、秘奥義、を体得

して、なんどくに
南斗の国、

げんとくに しゅ
元斗の国、修

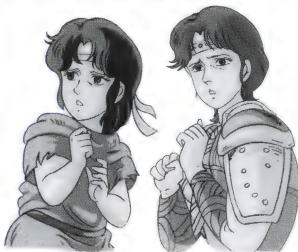
ら くに たひ
羅の国を旅

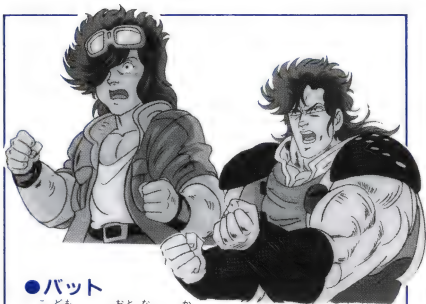
します。



●リン (こども おとな にか 子供から大人に変わる)

たたか さいちゆう ちりよう たい
戦いの最中に治療してもらえるので、大
せつ まも
切に守ってあげよう。





●バット

(^{こども}子供から^{おとな}大人に^か変わる)

ケンと^{こうどう}行動を^{とも}共にして、^{せんし}戦士に^{せいちょう}成長する。

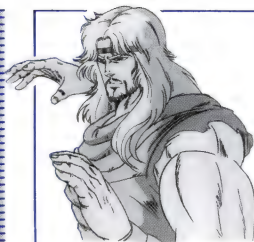
リンとバットは^{こども}子供の^{とき}時ある^{ばしょ}場所で、^{まち}町の^{ちやうろう}長老に^{あす}預かってもらえる。

●レイ

^{なん}南斗^{すい}水鳥^{けん}拳の^{でんしやうしや}伝承者。

ケン^{たち}シロウ達と
^{すこ}少しの^{あいたび}間旅をす
る。





●トキ

ケンシロウの兄、
あに
 核戦争により身体
かくせんそう から だ
 が弱っているが、
よわ
 技の威力は凄いも
わざ いりよく すご
 のがある。



●フドウ

なん と ご しやせい ひとり
 南斗五車星の1人。



●アイン

げん と くに しょう
 元斗の国の賞
きんかせ
 金稼ぎ。

秘孔の説明

★ケンシロウ

●ふくげんこう

HPが少し回復。

●どうめいこう

敵の攻撃命中率が低くなる。

●ふくせいこう

ふくげんこうよりHPが回復。

●せいえいこう

味方が受けたダメージと同じダメージを、敵も受ける。

●せっかつこう

ふくせいこうよりHPが回復。

●あんばくこう

自分の攻撃が少ない時間、パワーアップ。

●しんたんちゅう

敵1人の動きを封じる。

●だいきょうきん

敵の防御を弱くする。

★トキ

●ふくげんこう

HPが少し回復。

●どうめいこう

てき こうげきめいちゅうりつ ひく
敵の攻撃命中率が低くなる。

●しんたんちゅう

ひとり てき うご ふう
1人の敵の動きを封じる。

奥義の説明

★ケンシロウ

●ひゃくれつけん

てき ゆうこう
敵、1グループに有効。

●じゅうはざん

てき ひとり ゆうこう つうじょうこうげき きょうりよく し ぼうぶと
敵1人に有効。通常攻撃よりも強力。脂肪太りのハートには、とく ゆうこう特に有効。

●がんざんりょうざんは

てき ひとり ゆうこう しゅとう きょう
敵1人に有効な手刀。じゅうはざんよりも強
りよく力。

●ひこうふうじ

たたか さいちゆう ひ こう つ
戦いの最中は、秘孔を突かれない。

●てんりゅうこきゅうほう

じ ぶん ぼうぎよりよく
自分の防御力がアップする。

●しちしせいてん

てき ひとり ゆうこう
敵1人に有効。がんざんりょうざんはよりも
きょうりよく おおとこ強力。大男のデビルリバーズには、とく ゆうこう特に有効。

●せんじゅかいけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●てんはかつさつ

ていせい つか ふ ふう からだ
帝聖サウザーに使うと、普通の身体になる。
ほかの敵にも有効。

●うじょうもうしょうは

てき ひとり ゆうこう ぜつだい い りよく てき く ふう
敵1人に有効。その絶大な威力は、敵に苦痛
あた
さえ与えないという。

●きゅうきょくりゅうぶ

こうげき う りつ へ
攻撃を受ける率が少し減る。

●むそうてんせい

こうげき う りつ おお へ
攻撃を受ける率が大いに減る。

●けんとうしゃだん

てき こうげきりよく めいちゅうりつ ひく
敵の攻撃力、命中率が低くなる。

●しちせいてんしん

こうげき ふう
カイオウの、ある攻撃を封じる。

●すいえいしん

こうりゅう さす み
コウリュウに授かる。これを身につけると、
で あ てき なか つぎ おう ぎ つか
出会った敵の中から、次の奥義が使えるよう
になる。

○てんぶひゃくれつけん(トキの技)

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

○とうきしゅごは(フドウの技)

み かた ぼうぎよりよく
味方の防御力がアップ。

○てんしょうほんれつ(ラオウの技)

ひっさつわざ
ラオウの必殺技。

○げんとてんしょうぶ(わざ ファルコの技)

てき こうげき
敵の攻撃をそのまま、はねかえす。

ひしょうはくれい(わざ レイの技)

せんとうちゅう つか てき こうげきめいちゅうりつ ひく
戦闘中に使うと、敵の攻撃命中率が低くなる。

どうじ こうげき で き
同時に攻撃も出来る。

●そうけのひけん

こうげき ふう
カイオウのある攻撃を封じる。

★トキ

●うじょうけん

てき くつう あた たお
敵に苦痛を与えないで倒す。

●とうけいこほう

ぼうぎよりよく あ
防御力が上がる。

●ほくとらざんじん

てき ゆうこう ひゃくれつけん こう か
敵、グループに有効、百裂拳より効果がある。

●うじょうだんじんけん

おな いりよく
かんざんりょうざんは、と同じ威力。

●しちせいまっさつけん

ひっさつわざ めいちゅう じ ぶん し
必殺技。命中したら自分も死ぬかもしれない。

●てんぶひゃくれつけん

てきぜん ゆうこう
敵全グループに有効で、せんじゅかいけんより
こう か
効果がある。

★レイ

●なんとこはりゅう

なん と すいちようけん しよ ほ わさ
南斗水鳥拳の初歩の技。

●ひえんりゅうぶ

こうげき う りつ へ
攻撃を受ける率が減る。

●なんとひしょうけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●なんとりゅうげきこ

なん と すいちようけん こうとう わさ
南斗水鳥拳の高等な技。

●ひしょうはくれい

てき こうげきめいちゆうりつ ひく どう じ こうげき で
敵の攻撃命中率が低くなる。同時に攻撃も出
来る。

●だんこそうさいけん

ひつさつわざ じ ぶん いのち ひき か
必殺技。自分の命と引換え。

★フドウ

●ごしゃえんじょうけん

てき ぜん ゆうこう
敵、全グループに有効。

●とうきしゅごは

み かた ぼうぎよりよく
味方の防御力がアップする。

●げきへきはいすいしょう

うじょうもうしょうはに ひつてき わさ
うじょうもうしょうはに匹敵する技。

たび ひつ よう も もの
旅に必要な持ち物

ぼうぐ どうぐ や
防具(道具屋)

●ぬののふく

ぼうぎよりよく
防御力+5



●けんぼうぎ

ぼうぎよりよく
防御力+14



●ほのおのどうぎ

ぼうぎよりよく
防御力+28

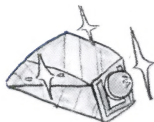


●**ごうきんのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+12

●**すいちょうのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+16



●**おうごんのかたあて**

ぼうぎよりよく
防御力+26

(注) ^{ちゆう}旅^{たび}を^{つづ}続けてゆくと、^{ぼうぐ}ほかに^{ぼうぐ}も防具があります。

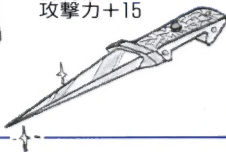
^{ぶき}武器^{ぶき}(^や武器屋)

■**ナイフ**

こうげきりよく
攻撃力+7

■**おうごんのナイフ**

こうげきりよく
攻撃力+15



■せんこうのむち

こうげきりよく
攻撃力+12



■トンファー

こうげきりよく
攻撃力+12



■ななせつこん

こうげきりよく
攻撃力+15



■ごうきんのとてぶくろ

こうげきりよく
攻撃力+15

(注) ちゅう たび つづ ぶ き
(注) 旅を続けてゆくと、ほかにも武器があります。

アイテム

◆ちりょうやく

はんぶんかいふく
HPが半分回復。



◆ベナルドのちず

グリムタウンから、
ベナルドタウンへ
い どう ひつよう
の移動に必要。



◆ペルーネのちず

グリムタウンから、
ペルーネの移動に必要。
い どう ひつよう



◆オーラのみなもと

はんぶんかいふく
OPが半分回復。



◆しちせいこう

よわ てき いっぺいじかん しゅつげん
弱い敵が一定時間、出現しない。



◆ユリアのネックレス

あく 歩くたびにHP かいふく回復。
(リンのみ)。



Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部

〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL 03(200)8587代

共同開発 有限会社ショウエイ・システム

〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-21 岡田ビル2F TEL 03(864)5610代

©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画／ショウエイ・システム